

目次

はじめに Foreword 大橋 正和/Masakazu OHASHI	3
---	---

原著論文

ソフトウェアテストにおける静的解析ツールの段階的適用による不具合修正工数の更なる低減 —民生用音響・映像機器向け組み込みソフトウェア開発へのQACの段階的適用とその実証評価— Further Reduction of Debugging Cost in Software Testing through Progressive Use of Static Code Analysis Tools - Experimental Evaluation of Progressive Use of QAC in Developing Embedded Software for AV Appliances - 鶴田 雅明/Masaaki TSURUTA, 大平 雅雄/Masao OHIRA, 門田 晃人/Akito MONDEN, 松本 健一/Kenichi MATSUMOTO	5
--	---

gTLD 空間拡張のドメイン名政策上の意味 Policy implications of the expansion of the gTLD name space 上村 圭介/Keisuke KAMIMURA	17
--	----

SNS 言語空間のベキ法則と安定分布 Power Law in SNS Language Probability Space and Stable Distribution 山内 康英/Yasuhide Yamanouchi, 小松 正/Tadashi Komatsu	29
--	----

研究ノート

クローラおよび機械学習を用いた観光ポータルサイトの提案 一小規模宿泊施設のICTプロモーションのために— Proposal of the Tourism Portal Site Using a Crawling and Machine Learning -For the Purpose of ICT Promotion Strategy of Small-Scale Accommodations— 尾崎 剛/Takeshi OZAKI, 倉田 紀子/Noriko KURATA, 土屋 健/Takeshi TSUCHIYA, 三代 沢正/Tadashi MIYOSAWA, 山田 哲靖/Tetsuyasu YAMADA, 広瀬 啓雄/Hiroo HIROSE	39
--	----

プロジェクトの構成に関わる不安定要因の研究 —要件定義プロジェクトにおける安定性のモデル化について— Study of destabilizing factors involved in the construction of the project - For stability modeling in the requirements definition project - 桐谷 恵介/Keisuke KIRITANI, 大橋 正和/Masakazu OHASHI	49
---	----

マンガ教材による若年層に向けた実効的な情報リテラシー教育の試み Trial for effective online-communication literacy education for high-school students by MANGA textbook 折田 明子/Akiko ORITA, 吉川 厚/Atsushi YOSHIKAWA, 田代 光輝/Mitsuteru TASHIRO, 江口 清貴/Kiyotaka EGUCHI	61
---	----

フェイス・ツー・フェイスのビジネス環境におけるチーム・マネジメント・モデル構築の研究 —変革型リーダーシップ、社会関係資本、チーム効力感の因果関係モデル— Research of Team Management model in the Face-to-Face business environment -The causal relation model between Transformational leadership, Social capital and Team efficacy - 佐藤 圭/Kei SATO	71
---	----

情報社会学会誌 論文投稿のご案内	83
------------------	----

